



# パチンコ攻略実験レポート

[パチンコの真実を知るための試金石]

大市民



## ■著作権について

このファイルは、著作権法で保護されている著作物です。  
使用に関しましては、以下の点にご注意ください。

## ■使用許諾契約書

本契約は、本ファイル入手した個人・法人(以下、甲と称す)と発行者(以下、乙と称す)との間で合意した契約です。本ファイルを甲が受け取り開封することにより、甲はこの契約に同意したことになります。

### 第1条本契約の目的

乙が著作権を有する本ファイルに含まれる情報を、本契約に基づき甲が非独占的に使用する権利を承諾するものです。

### 第2条禁止事項

本ファイルに含まれる情報は、著作権法によって保護されています。甲は本ファイルから得た情報を、乙の書面による事前許可を得ずして出版・講演活動および電子メディアによる配信等により一般公開することを禁じます。

### 第3条契約の解除

甲が本契約に違反したと乙が判断した場合には、乙は使用許諾契約書を解除することができるものとします。

### 第4条責任の範囲

本冊子の情報の使用の一切の責任は甲にあり、この情報を使って損害が生じたとしても一切の責任を負いません。

<目次>

このレポートについて・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・P3

攻略実験成功事例その1、「1万円攻略法」・・・・・・・・P4

ハマリ台は勝てる？負ける？・・・・・・・・・・・・・・・・P9

大当たり中の台の周辺の台は大当たりしやすい？・・・・P11

攻略実験成功事例その2、「データランプ攻略法」・・・・P14

### このレポートについて

このレポートでは、私がある期間内に行った実験的な実践の中で、もっとも効果があった実践結果と、またその他の興味深い実践結果も一緒にまとめてあります。

趣旨としては、「今のパチンコの大当たりシステムの解明」と、「テクニックや経験に左右されず、誰もが勝てる立ち回り方法を模索する」というものです。

具体的には、ある一定の条件の台を打ち、どういう状態の台がもっとも投資に対するリターンが大きくなるかの実験をまとめた内容となります。

判断材料としては、やはり「平均初当たり確率」と「平均連チャン数」を見ることにします。

もちろん、これらの数字が大きいほど効果があるということになるのですが、結果を判断するためには、当然のことながらそれなりの試行回数が必要となってきます。

1回や2回の実践だけでは、さすがに確率のブレが生じてしまって、判断することは出来ません。

なので、長期的に見てどれくらいの数字に収束されるかを見るというわけです。

この実験は非常に興味深い結果となっていますし、パチンコで勝つための“秘伝書”と言っても過言ではない内容であると自負しています。

ぜひ、パチンコを攻略する上での参考にしてみてください。

## 攻略実験成功事例その1、「1万円攻略法」

これまでの実験でもっとも良い結果が出た立ち回り方法、それは「よく出ているシマを1万円を上限に打つだけ」という至極シンプルなものでした。

「よく出ているシマ」の判断基準としては、

1. 単純にドル箱が多く積まれているシマ。
2. データランプを見て、大当たり実績の回数がそこそこ多いシマ。
3. 今現在、大当たり（確変中）のランプが点いている台が多いシマ。

などです。

私の台選びの手順としては、まずザッとホール内を歩いてみて、その日、そのホールが出す気のある機種をまずは絞ります。  
この時点でホール全体に回収ムードが漂っていたり、よく出ていると思うシマが無いようなら、そのホールでは打ちません。

また、稼働率の低いホールではそもそもそういう判断が出来ませんので、なるべく稼働率の高いホールを選ぶ必要があります。

そして、“よく出ているシマ”というのが難しいニュアンスなのですが、まずそのホール内で、ドル箱を多く積んでいるというのは一つの判断材料になります。

次に、シマ内の各台の上にあるデータランプを見て歩き、現在の回転数が500回転とか700回転とかの台が目立つエリアでは打ちません。

また、大当たり回数も必ず見ます。

ホールに行く時間帯にもよりますが、私の場合は午後1時以降（最近では2時～3時頃が多いですが）、そのシマの大当たり回数が単発とか2回とかが目立つようではダメで、やはり15回以上当たっている台があり、その他の台も7～8回とか10回とか、たまに20回以上当たってる台があったりと・・・そんな感覚です。

次に、出ている機種といっても、通路を挟んだ両側が同じ機種で、片方は出ている、片方は全く出していないというケースもありますので、当然出ている方の列を選びます。

さらに私の場合、その列が1列20台だとすれば、それを2分割します。真ん中から手前の10台がよく出ていて、向こうの10台が全く出ていないというケースも多いからです。

そして、それをさらに真ん中で分け、5台を1エリアとして見ています。この部分に関して私はけっこう大雑把に考えていて、単純に1列を4分割するといった具合です。つまり、1エリアを4~6台として見ているという感じです。

そこまでして、次に「今現在、大当たり中」の台があるかを見ます。この1エリアで、どちらのエリアが大当たり実績が多く、そして大当たり中の台があるか、あるいは多いかを見て、多い方に座ります。この場合、単発大当たり中の台があるよりは、確変中の台がある方が良いように感じます。

最後に、それでも候補となる台が複数ある場合、過去2日間の大当たり実績を見ます。そして、前々日より前日の大当たり回数が多い方に座ります。例えば前々日10回、前25回とかがいいですね。

ただ1つ問題なのは、一目見て「明らかによく出ているシマ」が無い場合です。ホールは基本的に客からお金を回収するのが目的であるし、その目的のために、たまにお客に還元します。

なので、「まあまあ出てるかな？」というのはよくありますが、「今日はこのシマ、爆出ししているな！」と感じる日はそう多くはありません。そのために、ホールを2~3軒回るくらいのフットワークは欲しいところです。

では、前置きが長くなってしまいましたが、実践内容とその結果を見てみることにしましょう。

なお、先ほども書きましたように、上限投資額は原則として1万円とし、基本的には大当たり終了後、即ヤメという取り決めで立ち回りました。

パチンコ攻略実験レポート

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	日にち	ホール	機種	大当	回転始	回転終	回転	投資	回収	収支	当り	連チャン数	備考
2	7月22日	T	沖縄2	0	142	297	155	7500		-7500	1	3	2Rx1
3	7月22日	T	沖縄2	3	100	108	8	0	9000	9000			
4	7月30日	N	エウァ福音	12	99	302	203	10000		-10000	1	10	
5	7月30日	N	エウァ福音	22	70	90	20	0	35900	35900			
6	8月3日	T	海スハ°	0	129	197	68	3500		-3500	1	3	
7	8月3日	T	海スハ°	3	100	107	7	0	15000	15000			
8	8月6日	T	海スハ°	8	118	302	184	10000		-10000	1	2	
9	8月6日	T	海スハ°	10	100	104	4	0	10000	10000			
10	8月10日	N	エウァ福音	0	458	604	146	7500		-7500	1	4	
11	8月10日	N	エウァ福音	4	70	77	7	0	11900	11900			
12	8月17日	H	ライディーン	15	155	393	238	11500		-11500	1	20	
13	8月17日	H	ライディーン	35	40	49	9	0	52100	52100			
14	8月19日	T	キンハラ2	0	98	277	179	10000		-10000	1	1	
15	8月19日	T	キンハラ2	1	0	21	21	0	3300	3300			
16	8月19日	S	慶次愛	11	345	356	11	1000		-1000	1	5	15Rx3,RUBx1,2Rx1
17	8月19日	S	慶次愛	16	100	105	5	0	16800	16800			
18	8月25日	Y	キンハラ2	12	269	482	213	10000		-10000			
19	8月26日	S	北斗剛掌	8	207	213	6	500		-500			かせ世紀末モード°
20	8月26日	S	北斗剛掌	9	0	191	191	8500		-8500	1	10	16Rx8,5Rx1,2Rx1
21	8月26日	S	北斗剛掌	19	60	67	7	0	54900	54900			
22	8月31日	T	牙狼	0	97	257	160	6500		-6500			
23	8月31日	S	牙狼	2	175	198	23	1500		-1500	1	7	
24	8月31日	S	牙狼	9	0	64	64	0	32100	32100			
25	9月3日	S	桜MAX	0	275	523	248	10000		-10000			
26	9月3日	S	桜MAX	6	110	343	233	10000		-10000			
27	9月7日	S	牙狼	0	118	124	6	500		-500			
28	9月7日	S	牙狼	0	345	375	30	2000		-2000	1	1	
29	9月7日	S	牙狼	1	0	14	14	0	4800	4800			
30	9月7日	S	桜MAX	14	193	213	20	1000		-1000	1	16	16Rx1,14Rx9,7Rx6
31	9月7日	S	桜MAX	30	70	96	26	0	47800	47800			
32	9月14日	T	牙狼	17	260	271	11	1000		-1000	1	12	
33	9月14日	T	牙狼	29	0	40	40	0	57800	57800			
34	9月16日	T	慶次愛	5	215	417	202	10500		-10500	1	2	16Rx1,2Rx1
35	9月16日	T	慶次愛	7	100	104	4	0	5300	5300			
36	9月21日	T	北斗剛掌	0	304	515	211	10000		-10000			
37	9月21日	S	桜MAX	0	743	950	207	10000		-10000			
38	9月21日	H	水戸黄門2	3	394	583	189	10000		-10000			
39	9月22日	T	沖縄2	0	15	105	90	4500		-4500	1	1	
40	9月22日	T	沖縄2	1	100	108	8	0	4400	4400			
41	9月22日	T	Xソシャハツ	5	385	399	14	1000		-1000	1	11	潜伏確変から
42	9月22日	T	Xソシャハツ	5	399	420	21	3500		-3500			
43	9月22日	T	Xソシャハツ	15	100	103	3	0	37100	37100			
44	9月22日	S	牙狼	0	365	399	34	2000		-2000	1	8	
45	9月22日	S	牙狼	8	0	63	63	0	38900	38900			
46	9月28日	T	海スハ°	3	256	279	23	1000		-1000	1	11	
47	9月28日	T	海スハ°	14	100	105	5	0	54300	54300			
48	10月5日	S	沖縄2	2	186	397	211	10000		-10000			
49	10月6日	S	慶次愛	0	256	437	181	10000		-10000			
50	10月6日	S	牙狼	0	151	383	232	10000		-10000			
51	10月8日	T	戦国無双	11	430	512	82	3500		-3500	1	2	16Rx1,11Rx1
52	10月8日	T	戦国無双	14	84	98	14	0	9100	9100			
53	10月14日	S	牙狼	1	142	352	210	9500	40000	30500	1	9	
54	10月14日	S	牙狼	0	396	429	33	1500	20000	18500	1	4	
55	10月15日	T	戦国無双	9	163	348	185	10000		-10000			
56	10月15日	T	水戸黄門	4	515	531	16	1000		-1000	1	5	
57	10月15日	T	水戸黄門	9	70	101	31	0	20900	20900			
58	10月19日	S	牙狼	0	136	370	234	10000		-10000			
59	10月19日	S	Xソシャハツ	0	116	123	7	500	5600	5100	1	2	
60													
61													
62	total						5067	231,000	587,000	356,000	23	149	
63													
64						初当確率	220.3						
65						平均連発	6.5						
66													

【よく出ているシマの台でのトータル実践データ】

通常時の総回転数・・・5067 回転  
総初当たり数・・・・・・・・・・23 回  
総当たり数・・・・・・・・・・149 回  
平均連チャン数・・・・・・・・・・6.5 回  
初当たり確率・・・・・・・・約 220.3 分の 1  
総投資金額・・・・・・・・・・231,000 円  
総回収金額・・・・・・・・・・587,000 円  
収支・・・・・・・・・・プラス 356,000 円

5067 回転の試行回数の結果、これだけの収支を出すことが出来ました。

まず、このデータの中の初当たり確率である約 1/220.3 に注目して下さい。  
このレベルの初当たり確率というのは、実はそんなに大した数字ではありません。  
吟味して台選びをしさえすれば、不可能ではないと思います。

しかし、平均連チャン数の 6.5 回という数字はかなりハイレベルであり、なかなか達成し得ない数字です。

私の持論として、「パチンコは連チャンで勝つ」というのがあるのですが、まさにこの平均連チャン数が高いおかげでこれだけの収支が達成されたと言えます。  
逆にいえば、パチンコは初当たり確率がそんなに良い数字が出ていなくても、平均連チャン数が多ければ勝てるものなのです。

そして、平均連チャン数が伸びるのは「よく出ているシマの台を打つ」という、非常にシンプルな立ち回りによってのみ達成されるのだと、今回の実験と私のこれまでの経験から言うことが出来ます。

なお、この実験ではかなり高い確率で 1 万円以内に大当たりを引くことに成功しましたが、途中には 3 台連続ボーズのストレート 3 万円負け・・・という結果も 2 回ありました。

この辺が「よく出ているシマ」の判断が微妙なところなのですが、実はこの時、私の台選びの基準を少し甘くしたということがあります。

というのは、それまでの実験ではシビアに「出ている」という基準で実践し、投資金額を大幅に上回るリターンがありました。



しかし、そもそも基準が厳しいものですから、ホールにさえ行けばいつでもパチンコを打てるワケではありません。  
該当するシマがないのであれば、打たないという判断も当然のことながら必要でした。

でも、これではせっかくパチンコを打ちにホールに来たのに、少し悲しいですね。そこで、判断の基準を少し甘くすれば、結果はどうなるかというのを知りたかったわけです。

結果はやはり大当たりを引くことは出来ませんでした。  
パチンコが確率のゲームである以上、こういうこともあるのは当然かもしれませんが、それだけで事を済ませてしまっただけは何にもなりません。

実はこの日というのは、やはりホール全体に回収ムードが漂っており、「今日はヤバイかな・・・」とは思っていました。  
いつもなら打たずに済ますような雰囲気でしたが、実験結果がどうなるかを知るために打ったのです。

思うのは、1万円打ってダメな日は2万円、3万円使っても大当たりが引けないということがよくあるんですね。  
これがホールに入って「あ、今日は打ってもダメだな・・・」と思うことが出来れば無傷で済ますことが可能ですが、なかなか経験を積まないとはそれは難しいでしょう。

だからこそ、1万円打って大当たりを引けない日はやめるという判断をすることも大事なのだと思います。

あと注意して欲しいのは、この実験をするために平日は毎日のようにホールに通いましたが、実際に打つ価値のある日はそれほどなく、この結果を出すまでに二ヶ月近く有したことです。

とくに昨今のホールの台所事情、新台導入サイクルの短期化を考えると、1台に1万円無条件に使うこの方法が、今後いつまで通用するかは微妙なところですね。

## ハマリ台は勝てる？負ける？

ハマリ台というのは避けた方が賢明だと思っている人が多いと思います。そこで、ハマリ台だけを選択し、1万円を上限に打ってみるという実験をしました。

なぜそんな物好きなことをしたのかというと、ハマった後に大当たりを引いた場合の「平均連チャン数」をはじき出してみたからです。

先ほど「パチンコは連チャンで勝つ」と書きましたが、もしハマリ台が大当たりした場合にその反発として平均連チャン数が高くなるようなら、十分狙う価値があることになります。

実験方法は、そのホールの設置機種に関わらず、ホールの中でもっともハマっている台を、1万円を上限に打ってみるというものです。

なお、この実験については実践結果のデータだけを書いております。

### 【ハマリ台でのトータル実践データ】

通常時の総回転数・・・1293 回転  
総初当たり数・・・4 回  
総当たり数・・・8 回  
平均連チャン数・・・2 回  
初当たり確率・・・約 323.3 分の 1  
総投資金額・・・65,500 円  
総回収金額・・・33,100 円  
収支・・・マイナス 32,400 円

意外にも平均大当たり確率はそんなに悪くありません。つまりハマリ台だからといって、大当たり確率が悪いというわけではないようです。

しかし、平均連チャン数は最低の 2 回という結果となり、完全に期待外れでした。

思うに、現在の回転数というのはパチンコで当たりを引く上では重要ではなく、1000 回クラスハマリ台がどれくらいあるかで、その日そのシマの状況を判断するのが正しいのだと思います。

つまり、ハマリ台があるということはそのシマは回収モードの可能性があり、どちらにしてもそんな台を打つのは危険だということです。

### 大当たり中の台の周辺の台は大当たりしやすい？

これは、明らかに出てくるシマというものがない場合、今現在大当たりしている台の周辺の台を打ち、トータルでの平均初当たり確率、平均連チャン数を見るという実験です。

パチンコには当たる時間と当たらない時間があると私は思っていて、周辺の台が当たっているということは、少なくともその時間は当たる時間だと言うことができます。

投資上限はやはり1万円としますが、1台に無条件で1万円つぎ込むということはありません。

というのは、例えば500円打ってみて数回転とかならないような回らない台は早めに見切る方が得ですし、1,000円打ってみても死んだような感じの台もやはりそれ以上打つ価値は無いと思うからです。

そんなことで、打ち手の判断に左右される部分も多くなってしまっていますが、長い目で見ればそう違いは出ないと思います。

あと、やはり基本は大当たり終了後、即ヤメすることとします。

しかし、この立ち回り、誰かの立ち回りと非常によく似ているなあとと思ったら、谷村ひとし氏の立ち回りにそっくりです。

もしかしたら、パチンコを極めるとこういう立ち回りになるのかもしれないね。

それではどういう結果となるか、早速見てみましょう。

#### 【大当たり中の台の周辺の台でのトータル実践データ】

通常時の総回転数・・・1426回転  
総初当たり数・・・10回  
総当たり数・・・24回  
平均連チャン数・・・2.4回  
初当たり確率・・・約142.6分の1  
総投資金額・・・68,000円  
総回収金額・・・96,100円  
収支・・・プラス30,100円

なんと、平均初当たり確率が約 1/142.6 と凄いいことになっています。

この実験で打った機種は全てミドルスペック、マックスタイプであるにもかかわらず、まるで甘デジに近いライトスペック並の数字が出ました。

この実験結果から導き出されることは、「パチンコは確かに当たる時間帯が存在する」ということです。

逆に言えば、「パチンコは当たらない時間帯は当たらない」ということにもなるでしょう。

ただし、平均連チャン数はかなり悪いレベルの数字になっていることにも注目して下さい。

これは、平均連チャン数を伸ばす方法は「よく出ているシマで打つ」という先の実験結果に即した立ち回りをしていないからだと思います。

以上の実験結果から、パチンコで勝つための条件である「平均初当たり確率」と「平均連チャン数」の両方を高いレベルでキープしようと思えば、「よく出ているシマ」の台を「大当たりするであろう時間帯」に「少額ずつ打って様子を見る」・・・という答えが導き出されます。

この立ち回りをしようと思えば、ホールを数軒ハシゴする必要があるでしょうし、なんだか誰かさんの立ち回りに近づいていきますね・・・。

ただ、これらの条件に完璧に合う台だけを打っていくとなると、かなりシビアになってしまいますので、あとはこれを「平均初当たり確率」に比重を置くか、あるいは「平均連チャン数」に比重を置くかで、自分に合った立ち回りのバランスを考えればいいのか・・・と思います。

いずれにせよ、これまでの実験結果から 1 つの答えが導き出されたような気がします。

それは、「時間」と「設定」を考慮した台選びに効果を感じられ、決して「回転数」ではないということです。

普通、台を選ぶ時というのは現在の回転数を見て、そろそろ大当たりが近そうな台を選ぶと思います。

でも、私がこの実験で台を選ぶ時というのは、現在の回転数を見て台選びをしません。

私が現在の回転数を見るのは、そのシマが全体的に大当たりが軽いのか重いのかを判断するための材料にするためです。

例えば角台からデータランプを見ていき、「360」「578」「1020」「670」とかだったら、大当たりが重いと判断します。

また、「90」「125」「240」「175」とかだったら、大当たりが軽いと判断します。

ただし、ガセの小当たりも大当たり回数にカウントし、回転数も0回にリセットされてしまうホールもありますので、そこは注意が必要です。

また、現在の回転数だけではなく、本日の大当たり回数を見る時も同じような感覚で見えています。

1台だけを見るのではなく、周囲全体を俯瞰して見る・・・ということが大事なのではないかと思います。

結局のところパチンコで勝つために大事なのは、よく出ている日に打つということだと私は思います。

これって、至極単純ですよ？

もしあなたが値段の高いパチンコ教材を購入し、期待しつつその内容を見てみると、「よく出ている日だけに打て」だったら怒りますよね。

でも、真理というのは実は本当にシンプルなものであり、至極単純なことを頑なに繰り返している人ほど、本当に強いのだと私は思います。

私がいつも意識している言葉に、「誰もがシンプルになれずに苦しんでいる」というのがあります。

ただ、気付いてほしいのは、シンプルな言葉の中にも深く考えなければいけないことがあるということ。

先ほどの言葉でいえば、「よく出ている日だけに打て」の「だけに」なんですね。

これを逆に解釈すると、「よく出ていると感じない日には、絶対に打ってはいけない」ということです。

ここの重要さに本当の意味で気づき、頑なに実行出来る人が、本当に強い人なのだと思います。

## 攻略実験成功事例その2、「データランプ攻略法」

この実験は、午後以降にホールに行き、台上のデータランプを見て、以下の条件に該当する台を少額ずつ打っていくというものになります。

その条件というのは至極簡単なもので、

- ・その日の大当たり実績が10回以上の台を打っていく。

以上、これだけです。

これだけの台選び基準だけを設定しておき、あとは投資金額のメリハリを付けるだけで、パチンコは勝つことが出来るかどうかを検証します。

もちろん、ホールに行く時間帯によって大当たり回数の条件などは調整する必要があるかもしれませんが、私の予想としては、これだけでパチンコは勝ち続けることが出来るという確信がありました。

その理由は後で述べますが、まずは実験結果の表を見て下さい。  
予想以上の凄い結果に、私自身とても驚いています。

パチンコ攻略実験レポート

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	日にち	ホール	機種	大当	回転始	回転終	回転	投資	回収	収支	当り	連チャン数	前回連チャン数
2	6月17日	T	AKB48	11	154	171	17	1,000		-1,000			
3	6月17日	T	リンゲ	18	70	76	6	500	40,500	40,000	1	11	6
4	6月17日	N	北斗5	11	66	98	32	1,000		-1,000			
5	6月17日	N	大海2	13	504	529	25	1,000		-1,000			
6	6月17日	N	大海2	11	152	171	19	1,000		-1,000			
7	6月17日	N	大海2	15	251	253	2	500	9,500	9,000	1	2	6
8	6月18日	M	慶次漢	11	379	396	17	1,000		-1,000			
9	6月18日	M	大海2	12	426	445	19	1,000		-1,000			3
10	6月18日	A	加エ団地	18	249	278	29	1,000	35,500	34,500	1	8	12
11	6月18日	A	リンゲ	17	535	561	26	1,000		-1,000			17
12	6月18日	A	大海2	12	176	184	8	500		-500			3
13	6月18日	A	大海2	18	146	170	24	1,000		-1,000			1
14	6月18日	A	加エ団地	18	126	141	15	1,000		-1,000			16
15	6月19日	A	北斗5	18	291	311	20	1,000		-1,000			5
16	6月19日	A	北斗5	13	415	429	14	1,000		-1,000			12
17	6月19日	A	北斗5	12	244	279	35	1,000		-1,000			4
18	6月19日	A	加エ団地	15	421	451	30	1,000		-1,000			15
19	6月19日	A	テラ海	19	231	259	28	1,000		-1,000			11
20	6月20日	A	加final	19	676	696	20	1,000		-1,000			15
21	6月20日	A	北斗5	15	604	625	21	1,000		-1,000			15
22	6月20日	A	北斗5	14	427	465	38	1,500		-1,500			1
23	6月20日	A	加エ団地	12	187	208	21	1,000		-1,000			1
24	6月20日	A	テラ海	13	148	196	48	2,000		-2,000			8
25	6月20日	A	大海2	11	416	444	28	500		-500			1
26	6月20日	A	大海2	15	225	256	31	2,000	4,500	2,500	1	1	10
27	6月24日	T	鬼太郎	23	106	119	13	500		-500			8
28	6月24日	T	加final	18	312	339	27	1,000		-1,000			16
29	6月24日	T	仕事人桜花乱	23	207	218	11	500		-500			1
30	6月24日	T	花満開	18	190	197	7	500		-500			9
31	6月24日	T	冬ソナfinal	14	167	177	10	500		-500			6
32	6月24日	N	北斗5	22	39	50	11	500		-500			10
33	6月24日	N	エバ7	10	182	190	8	500		-500			7
34	6月24日	N	大海2	18	240	264	24	1,000	18,500	17,500	1	5	8
35	6月26日	G	北斗5	12	274	279	5	500		-500			5
36	6月26日	G	AKB48	16	396	408	12	500		-500			13
37	6月26日	G	大海2	14	142	207	65	3,000		-3,000			5
38	6月26日	G	大海2	16	531	547	16	1,000		-1,000			5
39	6月26日	G	大海2	15	109	133	24	1,000		-1,000			7
40	6月26日	A	AKB48	18	75	80	5	500		-500			1
41	6月26日	A	AKB48	16	164	191	27	1,000		-1,000			7
42	6月26日	A	太王四神記	14	228	245	17	500	5,500	5,000	1	4	5
43	6月27日	T	テラ海	22	409	437	28	1,500	44,500	43,000	1	10	4
44	6月28日	A	加エ団地	27	212	225	13	500		-500			11
45	6月28日	A	加エ団地	13	293	302	9	500		-500			12
46	6月28日	A	加final	10	235	256	21	1,000		-1,000			9
47	6月28日	A	テラ海	14	382	398	16	1,000		-1,000			8
48	6月28日	A	テラ海	15	282	310	28	1,000		-1,000			3
49	6月28日	A	大海2	12	312	371	59	2,000		-2,000			1
50	7月1日	A	AKB48	10	264	270	6	500		-500			4
51	7月1日	A	AKB48	11	180	189	9	500		-500			11
52	7月1日	A	加final	22	224	255	31	1,000		-1,000			21
53	7月1日	A	清流物語	12	362	371	9	500		-500			2
54	7月1日	A	花満開	10	195	216	21	1,000		-1,000			10
55	7月1日	A	テラ海	18	392	430	38	1,500	9,000	7,500	1	2	2
56	7月3日	A	テラ海	15	426	435	9	500		-500			12
57	7月3日	A	AKB48	20	264	277	13	500		-500			5
58	7月3日	A	網取物語	19	163	166	3	500		-500			12
59	7月3日	A	知ウ暗黒	25	258	299	41	1,000		-1,000			10
60	7月3日	A	AKB48	18	64	114	50	1,500		-1,500			5
61	7月4日	G	慶次漢	14	176	197	21	1,000		-1,000			8
62	7月4日	G	北斗5	19	55	61	6	500		-500			2
63	7月4日	G	加final	12	253	268	15	1,000		-1,000			11
64	7月4日	A	北斗5	13	210	275	65	3,000		-3,000			9



パチンコ攻略実験レポート

65	7月4日	A	加エ団地	23	466	496	30	1,000		-1,000				5
66	7月4日	A	大海2	16	122	134	12	500		-500				2
67	7月4日	A	テラ海	12	371	396	25	1,000		-1,000				1
68	7月5日	A	北斗5	11	80	91	11	500		-500				8
69	7月5日	A	北斗5	18	500	501	1	500		-500	1	2		10
70	7月5日	A	北斗5	20	20	83	63	0		0				
71	7月5日	N	知ウ暗黒	18	88	95	7	500		-500				15
72	7月5日	N	沖繩2	10	122	131	9	500		-500				8
73	7月5日	N	大海2	13	220	230	10	1,000	4000	3,000	1	1		11
74	7月10日	T	戦国乙女	11	477	515	38	500		-500				6
75	7月10日	T	ソウゲ	12	124	146	22	1,000		-1,000				7
76	7月10日	N	北斗5	14	282	297	15	1,000		-1,000	1	1		2
77	7月10日	N	北斗5	15	0	53	53	0		0				
78	7月10日	N	北斗5	23	233	252	19	1,000		-1,000				9
79	7月10日	N	沖繩3	15	193	216	23	1,000		-1,000				6
80	7月10日	N	沖繩3	18	672	693	21	1,000		-1,000				7
81	7月10日	N	沖繩3	17	498	616	118	6,000	4000	-2,000	1	1		1
82	7月10日	N	仕事人桜花	11	263	279	16	500		-500				9
83	7月11日	A	沖繩3	9	179	263	84	3,000		-3,000				2
84	7月11日	A	沖繩3	17	539	562	23	1,000		-1,000				12
85	7月11日	A	火曜サスペンス	11	193	206	13	500		-500				11
86	7月11日	A	網取物語	12	197	220	23	1,000		-1,000				8
87	7月11日	A	カドfinal	10	598	607	9	500		-500				9
88	7月11日	N	沖繩3	10	527	553	26	1,000		-1,000				4
89	7月11日	N	カドfinal	15	183	204	21	1,000		-1,000				15
90	7月11日	N	エバ7	9	125	147	22	1,000		-1,000				6
91	7月12日	A	北斗5	13	313	340	27	1,000		-1,000				1
92	7月12日	T	大海2	21	402	420	18	1,000	91500	90,500	1	20		21
93	7月16日	N	北斗5	13	208	223	15	500		-500				13
94	7月16日	T	海スベ°	9	250	268	18	1,000		-1,000				4
95	7月16日	T	AKB48	9	104	110	6	500		-500				5
96	7月16日	T	花満開	8	124	140	16	500		-500				8
97	7月16日	T	北斗5	13	255	259	4	500		-500				12
98	7月16日	T	慶次漢	12	47	60	13	1,000		-1,000				5
99	7月16日	T	カンナム	6	189	208	19	1,000	11500	10,500	1	2		
100	7月16日	N	AKB48	23	227	235	8	500		-500				2
101	7月16日	N	冬ソクfinal	15	109	131	22	1,000		-1,000				7
102	7月16日	N	沖繩3	23	419	426	7	500		-500				6
103	7月16日	N	北斗5	14	441	469	28	1,000		-1,000				5
104	7月16日	N	カンナム	11	160	168	8	500		-500				7
105	7月16日	N	沖繩3	14	229	254	25	1,000		-1,000				1
106	7月17日	G	大海2	15	525	560	35	2,000		-2,000				2
107	7月17日	G	北斗5	11	225	246	21	1,000		-1,000				2
108	7月17日	G	北斗5	28	25	48	23	1,000		-1,000				22
109	7月17日	G	戦国乙女	13	186	213	27	1,000		-1,000				3
110	7月17日	G	AKB48	14	208	212	4	500		-500				6
111	7月17日	G	加エ団地	10	138	145	7	500		-500				10
112	7月17日	G	沖繩3	11	451	535	84	3,000	36000	33,000	1	9		8
113	7月18日	T	北斗5	16	57	66	9	500		-500				15
114	7月18日	T	沖繩3	18	107	116	9	500		-500				3
115	7月18日	T	海スベ°	11	233	278	45	2,000		-2,000				10
116	7月18日	T	AKB48	10	73	98	25	1,000		-1,000	1	10		1
117	7月18日	T	AKB48	20	0	13	13	0		0	1	5		
118	7月18日	T	AKB48	25	0	23	23	0	58500	58,500				
119	7月18日	N	大海2	21	208	227	19	1,000		-1,000				11
120	7月18日	N	エバ7	11	107	135	28	1,000		-1,000				11
121	7月18日	N	北斗5	15	280	286	6	500		-500				4
122	7月18日	N	G1	16	77	92	15	500		-500				3
123	7月18日	N	慶次漢	9	290	291	1	500	3500	3,000	1	2		9
124														
125						total	2,708	115,000	376,500	261,500	18	96		
126														
127						初当確率	150.4							
128						平均連チャン	5.3							

【大当たり実績 10 回以上の台でのトータル実践データ】

通常時の総回転数・・・2708 回転  
総初当たり数・・・・・・・・18 回  
総当たり数・・・・・・・・96 回  
平均連チャン数・・・・・・・・5.3 回  
初当たり確率・・・・約 150.4 分の 1  
総投資金額・・・・・・・・115,000 円  
総回収金額・・・・・・・・376,500 円  
収支・・・・・・・・プラス 261,500 円

なぜこれだけ簡単な立ち回りで勝つことが出来るのかという話ですが、まず、ホールの回収日というのは大当たり実績が 10 回以上の空き台が意外と無いのです。

そのため、回収日には投資を最低限に抑えることが出来るので、結果、トータルで勝てるのだと思います。

テキストにも書いてありますが、パチンコというのは「いかに勝つか？」ということよりも、「いかに負けるか？」が本当に重要です。

逆に言えば、「上手い負け方が出来る立ち回り」さえしていれば、パチンコはトータルでそんなに大きく負けるものではありません。

あと、大当たり実績が 10 回以上の台を選ぶというのも、とても単純なように思われるかもしれませんが、実は意外と深いのです。

まず単純にダメ台であれば、大当たり実績は 2 ケタいかない場合が多いですし、一方、10 回とか 20 回の実績のある台であれば、あと 10 回くらいは大当たり回数を伸ばす可能性も高くなります。

実はこれは統計学的アプローチでもあり、私のこれまでの実践データを見直してみても、大当たり実績が 10 回以上の台だけを打っていれば、それだけで収支が上がるという結果が出ているんです。

まあ、だからこそこの実験をしたわけですが。

ただ気を付けて欲しいのは、小当たりをカウントしないホールで打つこと。

当たり前の話ですが、小当たりというのは内部的には実質的な大当たりでは無いので、小当たりをカウントするようなホールでは大当たり数そのものが嘘ということになるのでダメです。

ただ、海シリーズなどの小当たり自体が存在しない機種ならオーケーですが。

あと、立ち回りの行動指針の追加として、

- ・ 同じ機種を打つのは3台まで
- ・ 1つのホールでの投資は6,000円程度まで
- ・ 1週間のトータル投資額は3万円まで

を意識して私は立ち回りました。

そして1台に投資する金額ですが、例えば500円で6回転くらいしか回らないようなら台移動しますし、1,000円で何も起こらなければ台移動します。

あとは周囲の雰囲気とか大当たり実績なども考慮しながら「このホールでは控えめに打つか・・・」とかのメリハリはつけました。

あと、上の実践表を見てもらえればわかりますが、トータル収支に貢献している機種には明らかに偏りがあります。

これは、その時のホールがその機種に対して、どういった扱いをしているのかによって変わってくるでしょう。

たとえ以前はよく勝てた人気の新台だとしても、次の人気の新台を導入するのであれば、準新台は回収機種として扱うでしょうし、また、その場合でも常連客の多く付いている海物語シリーズだけはそこそこ出す・・・というようなホールの思惑を、ホールに入った時点で感じ取らないといけません。

その上で、その日はどの機種を控えめに打ち、どの機種が大当たりを引く可能性が高いかを考えてから打つのが得策だと思います。

そしてまた、蓄積された実践データの結果を踏まえて、次回の実践からの台選び基準に生かせば、さらに洗練された立ち回りを確立することが出来るでしょう。

この立ち回りであれば、実際に打つ時間は一日に1時間もかからないし、お金もそんなに使わないので、例えばサラリーマンの方などが会社帰りに小遣い稼ぎをするのにいいかもしれませんね。

たったこれだけの立ち回りだけで年間200万円くらい勝てるようなら、これは本当に愉快です。

なぜなら、誰でも簡単にパチンコで勝てることを証明することになるのですから。

大市民

大市民の「百戦危うからず！」

<http://www.pachinko1.com>